



TORNEO GIOVANILE DI CALCIO A 5 REGOLAMENTO

- Ogni partita si svolgerà in 2 tempi di 15 minuti ciascuno, divisi da un intervallo di 5 minuti. Nelle fasi finali, in caso di parità, si disputerà un unico tempo supplementare di 5 minuti. In caso di ulteriore parità si procederà con 5 calci di rigore.
- Nella fase a gironi in caso di parità di punti per stabilire la squadra meglio classificata verrà considerato, nell'ordine, lo scontro diretto, la differenza reti nello scontro diretto, la differenza reti generale, il numero di reti segnate.
- Entrambe le squadre hanno a disposizione un time-out di 1 minuto per ogni tempo di gioco. Il time-out va richiesto a gioco fermo dalla squadra in possesso di palla.
- Si gioca in 4+1 giocatori. Si possono effettuare cambi volanti, nell'apposito spazio davanti alle panchine, in qualsiasi momento della gara.
- La rimessa laterale si effettua con i piedi, la palla deve essere posizionata perfettamente sulla linea di delimitazione del campo e calciata entro 4".
Le distanze: 5m da calcio di punizione, da rimessa laterale e da corner.
La palla deve essere sempre giocabile, almeno 1m, pena l'ammonizione del giocatore che ostruisce la battuta.
- La rimessa dal fondo deve essere effettuata dal portiere con le mani.
In caso di retropassaggio al portiere questi potrà giocare la palla solo con i piedi. Fanno eccezione il passaggio al volo con la testa, il petto, la coscia.
- Il calcio di inizio può essere calciato sia nella metà campo avversaria che nella propria. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.
- Il contatto fisico verrà giudicato falloso ad esclusiva interpretazione dell'arbitro. La scivolata è consentita solo sul pallone, quando quest'ultimo non sia in possesso dell'avversario. Fa eccezione il portiere nella propria area di rigore.
- Sono previste ammonizioni con allontanamento temporaneo in caso di comportamento antisportivo (cartellino azzurro), per cui il giocatore dovrà essere sostituito per 2 minuti dopodiché potrà rientrare in campo.
- N. 2 ammonizioni nella stessa partita determinano l'espulsione definitiva del giocatore. Il giocatore espulso può essere sostituito dopo 2 minuti di gioco oppure quando viene segnato un gol da una delle due squadre.
- In caso non si arrivi al numero minimo consentito di giocatori (4) entro il termine di 10 minuti dal previsto orario di inizio, la squadra in difetto perderà la partita a tavolino per 3-0 e verrà sancito un punto di penalizzazione.